Documento de Especificação de Testes

I – Testes de Unidade

1-- Funções escolhidas para testes :

Serão escolhidas como candidatas prioritárias à testes as funções:

→ movimentos\_possiveis(...)

→ verifica\_vencedor(…)  
 → IAsimples(…)

Motivo : Funções mais vitais para o jogo considerando respectivamente e prioritariamente (i) a maior quantidade de chamadas feitas à função, (ii) a maior quantidade de chamadas feitas pela função , (iii) que sejam de áreas diferentes do jogo (ex.: IA,Estado do Jogo, Movimentação) e por fim (iv) que fossem acopladas entre si, isto é, que houvesse pelo menos um caminho entre as três, no grafo de fluxo.

1.1 – Grafo de Fluxo

1.2 – Complexidade Ciclomática

1.3 – Testes

2 – Preparação do PyUnit

3 – Preparação do PyEMMA

4 –

II – Testes de Integração